

Кубик Рубика и проблема Хигмана

Объектом нашего изучения будет кубик Рубика и похожие на него головоломки. Прежде, чем приступить к изучению непосредственно кубика Рубика, мы решим несколько подготовительных задач.

Подготовительные задачи.

◆ **Р1.** В ряд стоят 12 кубиков, пронумерованных по порядку числами от 1 до 12. (На самом левом — 1, на самом правом — 12). При каждом ударе волшебного барабана какие-то два соседних кубика меняются местами. После 333 ударов каждый кубик начинает прыгать от счастья, если видит справа от себя нечётное число кубиков с меньшим номером. Могут ли запрыгать от счастья ровно 6 кубиков?

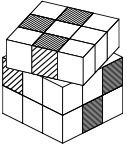
◆ **Р2.** В ряд стоят 42 кубика, пронумерованных в порядке возрастания. За один ход можно переставить местами любые два. Может ли ровно через 2008 ходов оказаться так, что первые два кубика поменялись местами, а остальные оказались на тех же местах?

◆ **Р3.** По кругу стоят 20 разноцветных кубиков. За один ход можно поднять любые три и поставить первый на место второго, второй на место третьего, третий — на место первого. Могло ли так получиться, что после какого-то хода все кубики оказались сдвинуты по циклу на один по сравнению с первоначальным положением?

◆ **Р4.** Грани кубика раскрашены в различные цвета. Из нескольких таких кубиков выложен прямоугольник $m \times n$. Можно выбрать любой ряд кубиков (по вертикали или горизонтали) и повернуть все кубики одновременно относительно горизонтали (или вертикали). Докажите, что все кубики можно повернуть вверх одинаковыми гранями.

А. Кубик Рубика.

Для определённости кубом будем называть весь большой куб, а кубиками — маленькие кубики, из которых он состоит. Любую грань куба, состоящую из 9 кубиков, можно повернуть по часовой или против часовой стрелки.



Можно провести несколько таких поворотов подряд, это будет называться *комбинация поворотов* или просто *комбинация*.

Грани куба будем обозначать заглавными буквами, например, A , B , C . Поворот по часовой стрелке соответствующей грани будем обозначать той же буквой, например A . Поворот против часовой стрелки A^{-1} . Комбинацию поворотов будем записывать как последовательность букв: например, запись $ABA^{-1}C$ означает, что *сначала поворачивают грань A по часовой стрелке, потом грань B по часовой стрелке, потом грань A против часовой стрелки, потом грань C по часовой стрелке.*

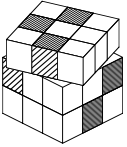
Для поворотов (или комбинаций) X и Y назовём их *коммутатором* комбинацию $XYX^{-1}Y^{-1}$.

Кубики бывают трёх видов: центральные — в серединах граней, угловые — в углах куба, и средние — в серединах рёбер куба. Ясно, что центральные кубики не меняют своего положения относительно друг друга, угловые всегда остаются угловыми, а средние — средними.

Представим, что средние и угловые кубики ни с чем не скреплены, то есть их можно свободно вытаскивать и переставлять. При этом средние кубики меняются местами со средними, а угловые — с угловыми так, что грани маленьких кубиков, смотрящие наружу до перестановки, остаются наружными и после неё. (Центральные же кубики никогда переставлять не будем.) Любое положение, достигаемое такой перестановкой, назовём *состоянием*. Будем говорить, что кубик, все грани которого одноцветны, находится в *правильном состоянии*. Будем говорить, что маленький кубик находится в *правильном положении*, если цвета его граней такие же, как и при правильном состоянии всего куба. Если из одного состояния можно с помощью некоторой комбинации получить другое, то эти состояния назовём *связанными*. *Разрешённое состояние* — состояние, связанное с правильным.

◆ **A1.** Некоторая комбинация поворотов вывела куб из начального состояния. Докажите, что если повторить ее еще несколько раз, можно опять получить начальное состояние.

◆ **A2.** Существует ли такая универсальная комбинация поворотов, применяя которую разное количество раз, можно собирать кубик из любого разрешенного положения?



◆ **A3.** Придумайте комбинацию поворотов, позволяющую циклически переставить кубики 1, 2, 3 и оставляющую остальные средние кубики на своих местах (рис. 1).

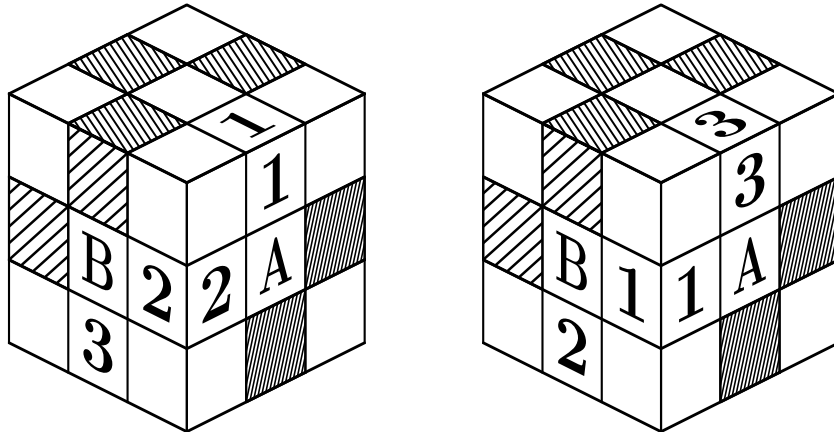


Рисунок 1.

◆ **A4.** Покажите, что комбинация $A^{-1}C^{-1}B^{-1}A^{-1}BAC$ меняет местами кубики 1 и 2 и оставляет остальные средние кубики на своих местах (рис. 2).

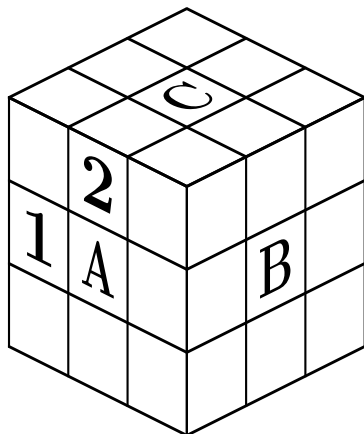


Рисунок 2.

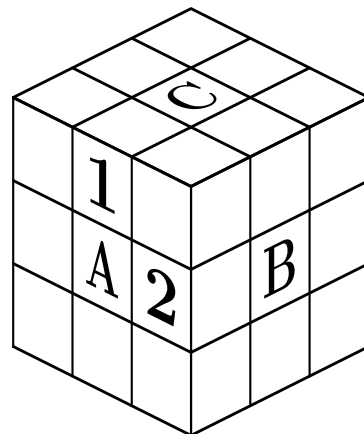
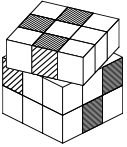


Рисунок 3.

◆ **A5.** Найдите комбинацию, позволяющую одновременно повернуть в своих гнездах кубики 1 и 2 и оставляющую остальные средние кубики на тех же местах и в тех же положениях (рис. 3)?

◆ **A6.** Докажите, что не существует комбинации, позволяющей повернуть кубик 1 в своём гнезде и оставляющей остальные средние кубики на тех же местах и в тех же положениях (рис. 3).



◆ **A7.** Допустим, состояние куба — разрешённое. Опишите, как расставить все средние на свои места. Пусть состояние куба не обязательно разрешенное. Рассмотрите состояния средних кубиков и опишите все связанные возможные положения.

◆ **A8.** Найдите нетривиальную комбинацию поворотов, такую, что будучи повторенной трижды, она не вызывает никаких изменений.

◆ **A9.** Придумайте комбинацию поворотов, позволяющую циклически переставить кубики 1, 2, 3 (рис. 4), не меняющую положение остальных угловых кубиков и оставляющую все средние кубики на тех же местах и в тех же положениях.

◆ **A10.** Допустим, состояние куба — разрешённое. Опишите, как расставить все угловые кубики на свои места, не меняя положений средних кубиков. Пусть состояние куба не обязательно разрешенное. Рассмотрите положения угловых кубиков и опишите возможные связанные состояния.

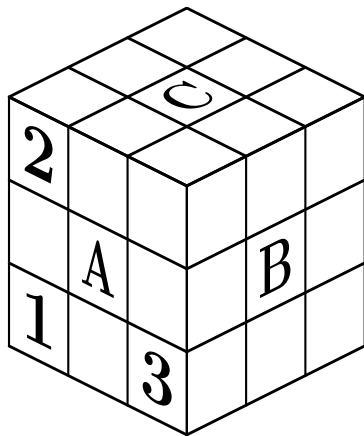


Рисунок 4.

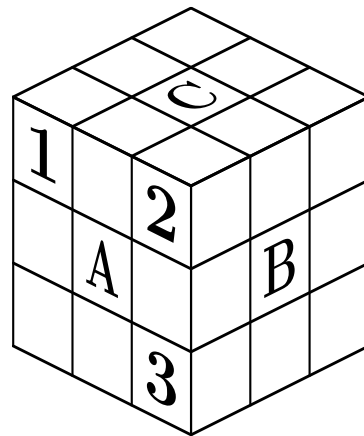
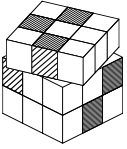


Рисунок 5.

◆ **A11.** Докажите, что не существует комбинации поворотов, позволяющих повернуть только один угловой кубик и оставляющих все остальные кубики в тех же положениях.

◆ **A12.** Придумайте комбинацию поворотов, позволяющую одновременно повернуть кубики 1, 2, 3 (рис. 5) на 120 градусов по часовой стрелке и не меняющую положение остальных кубиков.

◆ **A13.** Опишите, как собрать кубик Рубика, если известно, что состояние разрешённое.



◆ **A14.** Как по положению угловых кубиков определить, можно ли собрать кубик Рубика, если они стоят на своих местах, а средние находятся в правильных положениях?

◆ **A15.** Найдите максимальное количество попарно несвязанных состояний кубика.

◆ **A16.** Посчитайте число разрешённых состояний кубика Рубика.

Цикл В.

В задачах этого цикла мы разберём несколько похожих ловоломок. Будем считать две комбинации (поворотов) *различными*, если, применяя их к одному состоянию, мы получаем разные результаты.

◆ **B1.** На шахматной доске расставили все натуральные числа от 1 до 64. Разрешается выбрать любой квадратик 2×2 и переставить числа в нем по часовой стрелке. Докажите, что используя эту операцию, можно добиться любой расстановки.

◆ **B2.** Рассмотрим кубик $2 \times 2 \times 2$. Опишите все разрешенные состояния. Сколько их существует?

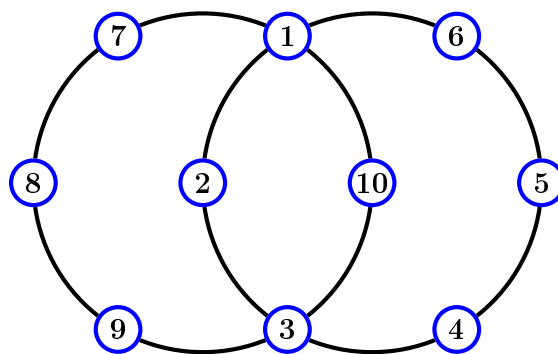
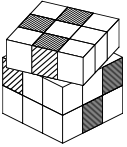


Рисунок 6.

◆ **B3.** Рассмотрим игру «Венгерские кольца» (рис. 6). Это плоская головоломка, состоящая из двух или более связанных овалов, на каждом из которых отмечено несколько пронумерованных кружков. Некоторые из этих кружков могут принадлежать более чем одному овалу. Ход состоит в движении одного из овалов на одно или несколько *делений*, вместе со всеми его кружками. Расстояния между кружками-делениями одинаковые. Кружок, лежащий более



чем на одном овале, может двигаться вместе с любым из них. Для простоты, рассмотрим головоломку с двумя овалами, каждый из которых содержит 6 кружков.

Кружки 1 и 3 могут перемещаться с любым из овалов. Обратите внимание, что каждый ход отвечает своей перестановке на множестве чисел $\{1, 2, \dots, 10\}$.

Опишите все возможные допустимые состояния.

◆ **В4.** Рассмотрим игру «Экватор» (рис. 7). Головоломка состоит из сферы, опоясанной 3 лентами, каждая из которых разделена на 12 частей, имеющих форму части сферы. Любые две ленты пересекаются под прямым углом и имеют два общих куска, назовем их узлами. Всего есть 6 узлов. Разрешено сдвигать любую ленту так, чтобы ее части переходили друг в друга. Общее число перемещающихся частей $3 \times 12 - 6 = 30$.

Опишите все возможные допустимые состояния.

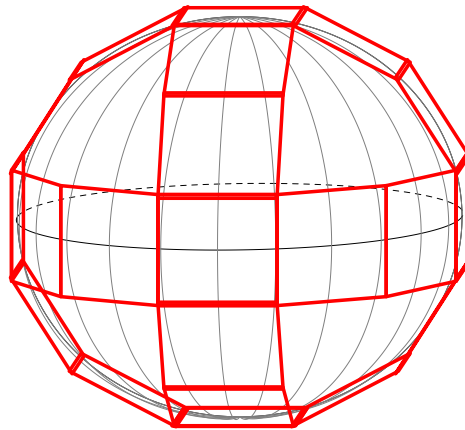


Рисунок 7.

◆ **В5.** Рассмотрим кубик $4 \times 4 \times 4$. Опишите все возможные допустимые состояния.

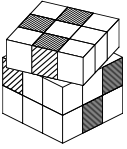
◆ **В6.** Рассмотрим игру «15». В квадрате 4×4 расположены 15 пронумерованных плиток. Одно поле остаётся свободным. За один ход разрешается выбрать соседнюю по стороне со свободным полем плитку и переместить её на свободное место.

Опишите все возможные допустимые состояния игры.

◆ **В7.** Каково максимальное количество несвязанных состояний у куба $4 \times 4 \times 4$?

◆ **В8.** Найдите систему инвариантов для куба $4 \times 4 \times 4$.

◆ **В9.** Найдите систему инвариантов для куба $n \times n \times n$.



Цикл С.

◆ **С1.** Рассмотрим правильный тетраэдр. Его можно повернуть так, что он перейдёт в себя, но при этом какие-то вершины и ребра могут поменяться местами. Сколько различных движений существует?

◆ **С2.** Тот же вопрос для куба. Как ведут себя большие диагонали куба при движениях?

Пусть у нас есть правильный многогранник. Аналогично поворотам в кубике Рубика и других головоломках, мы можем провести комбинацию двух движений. Ясно, что эта комбинация сама по себе является движением, переводящим многогранник в себя. Будем считать такую комбинацию двух движений *произведением*.

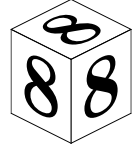
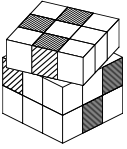
Будем называть *единичным* такое движение при котором многогранник вообще не сдвигается, и все вершины остаются на своих местах. Если какое-нибудь движение «умножить» на единичное движение, то ничего не изменится.

◆ **С3.** Пусть есть n элементов. Рассмотрим все преобразования, переставляющие эти n элементов в другом порядке. Например, если $n = 3$, то таких перестановок 6:

- 1) поменять местами 1 и 2, 3 оставить на месте;
- 2) поменять местами 2 и 3, 1 оставить на месте;
- 3) поменять местами 1 и 3, 2 оставить на месте;
- 4) поставить 1 на место 2, 2 на место 3, 3 на место 1 (цикл длины 3);
- 5) поставить 1 на место 3, 3 на место 2, 2 на место 1 (второй цикл длины 3);
- 6) оставить все элементы на месте.

Аналогично можно выписать все перестановки в случае любого n . Произведением двух перестановок назовём перестановку, полученную применением сначала первой, потом второй. Какая перестановка будет *единичной*? Проверьте, что для каждого движения A найдётся движение A^{-1} такое, что $AA^{-1} = A^{-1}A = E$, где E — единичное движение. Проверьте выполнение закона $(AB)C = A(BC)$.

◆ **С4.** Рассмотрим множество A — все движения куба, переводящие его в себя, и множество B — все возможные перестановки четырёх элементов. Проведите соответствие между этими множествами так, чтобы произведение в одном множестве соответствовало произведению в другом.



Определение. Множество G , для которого выполнены следующие требования:

1) для любых двух элементов определено произведение, подчиняющееся ассоциативному закону $(AB)C = A(BC)$ ($A, B, C \in G$);

2) присутствует единичный элемент $E \in G$: $AE = EA = A$ для любого $A \in G$;

3) для каждого элемента $A \in G$ есть обратный ему $A^{-1} \in G$: $AA^{-1} = A^{-1}A = E$;

называется *группой*.

Группа перестановок из задачи С3 обозначается S_n .

◆ **С5.** Докажите, что следующие множества с операциями являются группами:

1) множество целых чисел по сложению;

2) множество положительных рациональных чисел по умножению;

3) множество последовательностей поворотов кубика Рубика относительно композиции.

◆ **С6.** Являются ли группами следующие множества:

1) множество рациональных чисел по умножению;

2) множество слов в конечном алфавите (включая пустое слово) относительно приписывания (конкатенации) одного слова к другому;

3) множество слов из букв $\{a, b, c\}$ (включая пустое слово), при условии, что можно заменять любое из слов $XabcY$, $XbcaY$, $XcabY$ на XY для любых слов X и Y (то есть вычёркивать abc , bca , cab из любых слов), а также делать обратную операцию (добавлять соответствующие слова);

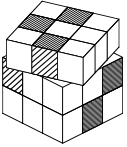
4) множество двойных транспозиций четырёх элементов $(12)(34)$, $(13)(24)$, $(14)(23)$ и тождественное преобразование?

Примечание: запись $(123)(4567)$ означает, что в каждой скобке элементы меняются по циклу: $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 1$ и $4 \rightarrow 5 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 4$.

Определение. Пусть G — группа, H — подмножество G . Если H содержит единицу (так мы будем называть единичный элемент) группы G , а также все произведения элементов из H и их обратные, то H называется *подгруппой*.

◆ **С7.** Пусть H — подгруппа в G . Докажите, что H — группа.

◆ **С8.** Найдите все подгруппы S_3 .



◆ **С9. Теорема Лагранжа.** Докажите, что количество элементов в любой группе делится на число элементов в любой её подгруппе.

◆ **С10.** Найдите подгруппу из $\frac{n!}{2}$ элементов в S_n , где $n \geq 2$.

Группа из предыдущей задачи обозначается A_n .

◆ **С11.** Докажите, что любой элемент A_n является произведением *тройных циклов* — перестановок, представляющих собой цикл длины 3).

Определение. Элемент $aba^{-1}b^{-1}$ называется *коммутатором* элементов a и b .

Определение. *Коммутантом* группы G называется подгруппа из всевозможных произведений коммутаторов.

◆ **С12.** Найдите коммутанты групп S_3, A_3, A_4, S_n, A_n .

Выберем в некоторой группе G элемент a . Каждому элементу группы g поставим в соответствие элемент $a^{-1}ga$. Этот элемент называется сопряженным к g относительно a , или просто сопряженным.

◆ **С13.** Пусть H — подгруппа G . Докажите, что $a^{-1}Ha$ — множество элементов, сопряженных к H — тоже подгруппа. Подгруппы H и $a^{-1}Ha$ называются *сопряженными*.

Определение. Подгруппа, которая при всех сопряжениях переходит в себя, называется *нормальной*.

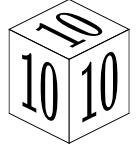
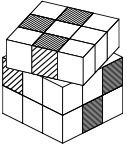
◆ **С14.** Докажите, что коммутант группы, единичный элемент и вся группа являются нормальными подгруппами.

В любой группе всегда есть две *тривиальные* нормальные подгруппы — единичный элемент и вся группа целиком. Остальные нормальные подгруппы, если они есть, называются *нетривиальными*. Группы, в которых нет нетривиальных нормальных подгрупп, называются *простыми*.

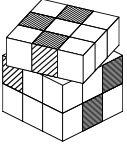
◆ **С15.** При каких n S_n является простой группой?

◆ **С16.** Докажите, что A_n — простая при $n \geq 5$.

◆ **С17.** Каким из групп S_n или A_n соответствуют группы движений куба и тетраэдра.



- ◆ **C18.** Докажите, что группа движений икосаэдра соответствует A_5 .
- ◆ **C19.** Придумайте группу из 8 элементов такую, что в ней найдутся два элемента a и b , для которых $ab \neq ba$.



Цикл D. Группы.

Определение. Группы G и H называются изоморфными, если между ними можно провести взаимно однозначное соответствие (*изоморфизм*) φ , такое, что единица переходит в единицу и произведение двух элементов в одной группе переходит в произведение соответствующих двух элементов в другой группе: $\varphi(g_1g_2) = \varphi(g_1) \times \varphi(g_2)$.

◆ **D1.** Докажите, что следующие пары групп изоморфны:

- 1) группа движений куба и S_4 ;
- 2) группа действительных чисел по сложению и группа параллельных переносов вдоль оси OX ;
- 3) группа целых чисел по сложению и группа чисел вида 2^k (для целых k) по умножению;
- 4) группа движений додекаэдра (икосаэдра) и A_5 .

Изоморфные группы, это, в некотором смысле, одинаковые группы.

Пусть G — группа, M — множество. Говорят, что G *действует* на M , если каждому $m \in M$ и $g \in G$ соответствует элемент $m' = g(m)$, при этом $(g_1g_2)m = g_1(g_2m)$ для любого $m \in M$.

Примеры.

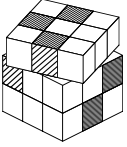
1. Группа всех движений действует на трехмерном пространстве.
2. Группы S_n и A_n действуют на множестве $\{1, \dots, n\}$.
3. Группа действует сама на себе *левыми умножениями*: каждый элемент $h \in G$ определяет отображение $\varphi_h(g) = hg$.
4. Группа G действует сама на себе сопряжениями: каждому $h \in G$ соответствует отображение $\varphi_h(g) = h^{-1}gh$.

◆ **D2.** Проверьте, что это действительно действия.

◆ **D3.** Пусть n — количество элементов в группе G (обозначение $n = |G|$). Докажите, что в S_n можно найти подгруппу, которая изоморфна G .

◆ **D4.** Группа G раскрашена в несколько цветов так, что цвет произведения зависит только от цветов сомножителей. Единица красная. Докажите, что множество красных элементов образует нормальную подгруппу.

Пусть H подгруппа в G . *Левой раскраской* называется раскраска элементов G в несколько цветов, такая, что



- 1) для любого $g \in G$ и $h \in H$ элементы g и hg раскрашены в один цвет;
 - 2) если g_1 и g_2 раскрашены в один цвет, то $g_1 = hg_2$ для некоторого $h \in H$.
- Аналогично определяется правая раскраска.

◆ **D5.**

а) Докажите, что левая раскраска совпадает с правой тогда и только тогда, когда H — нормальна.

б) Докажите, что если H — нормальна, то цвет произведения однозначно определяется цветами сомножителей, а цвет обратного элемента однозначно определяется цветом элемента.

Пусть H — подгруппа в G . Для любого $g \in G$ можно рассмотреть множество gH — совокупность элементов gh_i для различных $h_i \in H$. Это множество называется *левым классом смежности по подгруппе H* (обратите внимание, что это то же самое, что одноцветные элементы при левой раскраске). Каждый элемент G лежит в каком-то смежном классе, причем, только в одном. Два элемента лежат в одном и том же классе, если они оба представляются в виде gh_i для различных элементов $h_i \in H$. Каждый элемент $g_1 = g_1e$ содержится в классе g_1H (так как $e \in H$). Элемент g_2 попадает в этот же класс, если существует такой h , что $g_2h = g_1$, или, что тоже самое, $g_1g_2^{-1} = h$.

Произведением двух смежных классов g_1H и g_2H назовем смежный класс g_1g_2H . Конечно, мы можем выбрать других представителей этих двух смежных классов, например, $g'_1 \in g_1H$ и $g'_2 \in g_2H$ вместо g_1 и g_2 . Тогда произведением будет класс $g'_1g'_2H$.

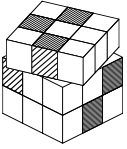
◆ **D6.** Докажите, что произведение не зависит от выбора представителей, то есть $g_1g_2H = g'_1g'_2H$.

Аналогично можно назначить обратный элемент на множестве смежных классов: обратным к классу gH будет класс $g^{-1}H$.

Множество смежных классов (или множество цветов из задачи D5) можно рассматривать как группу. Эта группа называется *факторгруппой* по нормальной подгруппе. Ее элементами являются смежные классы.

◆ **D7.** Найдите факторгруппы G по H :

- 1) $G = S_n$ и $H = A_n$;
- 2) $G = A_4$ и H — группа двойных транспозиций четырёх элементов $(12)(34)$, $(13)(24)$, $(14)(23)$ плюс тождественное преобразование;
- 3) G — группа действительных чисел по сложению и H — подгруппа целых чисел.



◆ **D8.**

а) Докажите, что группа комбинаций поворотов кубика $2 \times 2 \times 2$ есть факторгруппа группы комбинаций поворотов кубика Рубика $3 \times 3 \times 3$.

б) Докажите, что группа комбинаций поворотов кубика Рубика $3 \times 3 \times 3$, а также кубика $4 \times 4 \times 4$ есть факторгруппа группы поворотов кубика $5 \times 5 \times 5$.

Определение. Орбитой элемента $m \in M$ называется множество $\{g_i m\}$ для всех различных $g_i \in G$.

◆ **D9.** Опишите орбиты элементов при следующих действиях:

1) угловой кубик при действии группы комбинаций поворотов кубика Рубика;

2) произвольная точка плоскости при действии группы параллельных переносов вдоль оси OX ;

3) цикл из трех элементов при действии группы перестановок на себе сопряжениями.

◆ **D10.** Докажите, что любые две орбиты либо не пересекаются, либо совпадают.

Пусть задано действие φ группы G на множестве M . Некоторые элементы группы не сдвигают элементов множества:

Определение. Стабилизатором элемента $m \in M$ называется множество элементов $g \in G$ таких, что $g(m) = m$.

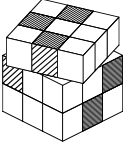
Определение. A set of elements $g \in G$ is called a *stabilizer* of an element $m \in M$ if $g(m) = m$.

◆ **D11.** Докажите, что стабилизатор $\text{Stab } m$ есть подгруппа. Докажите, что $|O_m| \cdot |\text{Stab } m| = |G|$.

Определение. Действие называется *хорошим*, если стабилизатор любого элемента состоит из одной единицы.

Определение. An act is called *good* if stabilizer of any element is unity only.

Рассмотрим два действия группы G на множествах M_1 и M_2 . Пусть множества взаимно однозначно соответствуют друг другу: каждому элементу M_1 соответствует свой элемент M_2 , и наоборот: $\Psi(M_1) = M_2$. Тогда эти два действия φ и ψ называются одинаково устроенными или *сопряженными*, если группа действует на этих множествах одинаковым образом: элементы $g_\varphi(M_1)$ и $g_\psi(M_2)$ соответствуют друг другу при отображении Ψ .



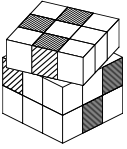
В качестве множеств M_1 и M_2 может выступать одно и то же множество M .

◆ **D12.** а) Пусть даны два хороших действия G φ_1 и φ_2 на множестве M . Обязательно ли они сопряжены?

б) Пусть даны два хороших действия G φ_1 и φ_2 на множестве M и количество орбит в этих действиях одинаково (либо счетно в обоих случаях). Докажите, что они сопряжены.

Пусть G — группа, g — ее элемент. Вместе с каждым элементом h можно рассмотреть элемент $g^{-1}hg$. При этом, произведению h_1h_2 соответствует элемент $g^{-1}h_1gg^{-1}h_2g = g^{-1}h_1h_2g$. То есть, $h \rightarrow g^{-1}hg$ — взаимно однозначное соответствие, которое произведение переводит в произведение. Таким образом, получается изоморфизм группы на себя.

◆ **D13.** Пусть G — группа, H_1 и H_2 — изоморфные подгруппы, $\varphi : H_1 \rightarrow H_2$ — изоморфизм. Всегда ли φ можно продолжить до изоморфизма всей группы на себя?



◆ **D14.** Пусть G — группа, H_1 и H_2 — изоморфные подгруппы G такие, что количества элементов в смежных классах по H_1 и по H_2 одинаковы (либо счётны в обоих случаях). Докажите, что тогда существует такая группа G' , что G — её подгруппа в G' $t \in G'$ и в этой группе для любого $h \in H_1$ выполнено:

$$tht^{-1} = \varphi(h) \in H_2.$$

◆ **D15.** То же, но если в H_1 -классах и H_2 -классах не обязательно равное количество элементов.

Определение. Группа G порождена элементами x_i (мы будем писать $G = \langle x_i \rangle$), если любой элемент из G является произведением каких-то элементов из $\{x_i\}$.

Определение. Группа называется n -порождённой, если $\{x_i\}$ состоит из n элементов.

Определение. Группа называется *свободно n -порождённой*, если она изоморфна группе слов в алфавите $\{g_1, g_1^{-1}, g_2, g_2^{-1}, \dots, g_n, g_n^{-1}\}$.

◆ **D16.** Пусть группа G содержит пары изоморфных подгрупп $\varphi_i : H_i \rightarrow H'_i$ при $i = 1 \dots n$. Докажите, что тогда существует такая группа G' , что G — её подгруппа и в этой группе выполнено:

- 1) $t_i h_i t_i^{-1} = \varphi_i(h_i)$;
- 2) $\langle t_i \rangle$ порождена ими свободно.

◆ **D17.** Докажите, что если группа G свободно порождена элементами t_i $i \in \mathbb{N}$, то существует изоморфизм между G и $H = \langle t_2, t_3, \dots \rangle$.

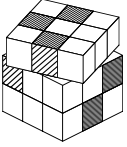
◆ **D18.** Докажите, что любая счётная группа может быть представлена в качестве подгруппы 3-порождённой группы.

Цикл Е. Группы и сборка кубика Рубика высших порядков

Мы говорим, что куб *почти собран*, если все кубики стоят на своих местах, но возможен беспорядок с ориентацией. Следующие несколько пунктов относятся к почти сборке кубика.

◆ **E1.** а) Даны два зацепляющихся цикла длины 4 с одной общей вершиной. Докажите, что они порождают всю группу S_7 .

б) Даны два зацепляющихся цикла длины 4 с парой общих соседних вершин. Докажите, что они порождают всю группу S_6 .



- ◆ **Е2.** а) Покажите, что группа A_{12} порождается 11-членными циклами.
б) Пусть $x \in S_8$. Докажите, что тогда $x^{8!}$ есть единичная перестановка. Пусть s – 11-членный цикл. Докажите, что тогда $s = t^{8!}$ для некоторого 11-членного цикла t .
с) Докажите, что если переставить в кубе $3 \times 3 \times 3$ средние и угловые кубики перестановками одинаковой чётности, то кубик почти собирается.
д) Докажите, что любая расстановка в кубике $4 \times 4 \times 4$ почти собирается.

Определение. Говорят, что группа G является *прямой суммой* групп G_1 и G_2 , если она состоит из пар (g_1, g_2) , таких что $g_1 \in G_1, g_2 \in G_2$. При этом произведение пар подчиняется закону $(g_1, g_2) \times (h_1, h_2) = (g_1 h_1, g_2 h_2)$. Прямая сумма обозначается как $G = G_1 \oplus G_2$.

◆ **Е3.** Пусть G_1 есть простая конечная группа с образующими a_1, \dots, a_k , G_2 есть простая конечная группа с образующими b_1, \dots, b_k , $G = G_1 \oplus G_2$, H есть подгруппа в G порожденная элементами $z_i = (a_i, b_i), i = 1, \dots, k$. Докажите, что либо $H = G$, либо для некоторого изоморфизма $\varphi : G_1 \rightarrow G_2$ выполняется равенство $b_i = \varphi(a_i)$. Докажите, что группа комбинаций поворотов кубика $3 \times 3 \times 3$ содержит $A_8 \oplus A_{12}$ в качестве подгруппы.

◆ **Е4.** Докажите, что любая расстановка в кубике $2n \times 2n \times 2n$ почти собирается.

◆ **Е5.** Докажите, что куб $2 \times \dots \times 2$ почти собирается в любой размерности.

◆ **Е6.** Докажите, что куб $(2n)^m$ почти собирается в любой размерности.

Из того факта, что куб $2 \times 2 \times 2 \times 2$ почти собирается, следует полезное наблюдение. Пусть можно развернуть k угловых кубиков. Тогда можно развернуть любые другие k угловых кубиков аналогичным образом. Это помогает исследовать ситуацию с полной сборкой кубика.

◆ **Е7.** Докажите, что в четырёхмерном пространстве куб $2 \times 2 \times 2 \times 2$ имеет 3 класса связанных состояний. Указание: Используйте то, что факторгруппа A_4 по группе пар транспозиций (пример 2 из задачи D7) это группа из трёх элементов.

◆ **Е8.** Докажите, что в пространстве размерности 5 и выше у куба $2 \times 2 \times \dots \times 2$ все состояния разрешённые (инвариантов нет).

◆ **Е9.** Найдите число классов связанных состояний у куба $3 \times 3 \times \dots \times 3$ для пространств размерности 4 и выше.

◆ **Е10.** Найдите число классов связанных состояний у куба $n \times n \times \dots \times n$ для пространств размерности 4 и выше.